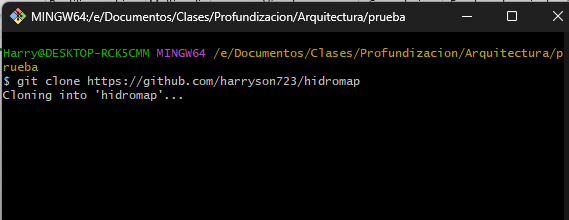
EJECUTAR PROYECTO CON DOCKER

1. **Descargar el repositorio de github**

para comenzar se debe descargar el repositorio, usando el siguiente comando en la carpeta donde se quiera tener el proyecto:

Esto descargara los archivos del proyecto.



1. **Requisitos previos**

Se debe tener composer y php instalados, una vez descargado el proyecto usaremos para ubicarnos en la carpeta del proyecto.

Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora instalaremos las dependencias del proyecto, con el comando:

Texto

Descripción generada automáticamente

1. **Configurar archivo .env**

Para continuar se debe configurar el archivo .env donde está la configuración de la base de datos, se deben completar los campos según la base de datos y el usuario que se disponga, este es un ejemplo.

Texto

Descripción generada automáticamente

1. **Docker**

Una vez se tenga descargado el proyecto dentro de la carpeta hidromap se encuentra el archivo DockerFile

Para poder construir la imagen se debe tener instaldo el Docker hub desktop o Docker desde terminal, luego con el siguiente comando se construira la imagen con el nombre que se quiera, para esto debemos estar en la carpeta de hidromap.

Texto

Descripción generada automáticamente

Además el archivo .env debe tener la siguiente configuración para su correcto funcionamiento.

Texto

Descripción generada automáticamente

Una vez se ejecute el comando se empezara a crear la imagen.

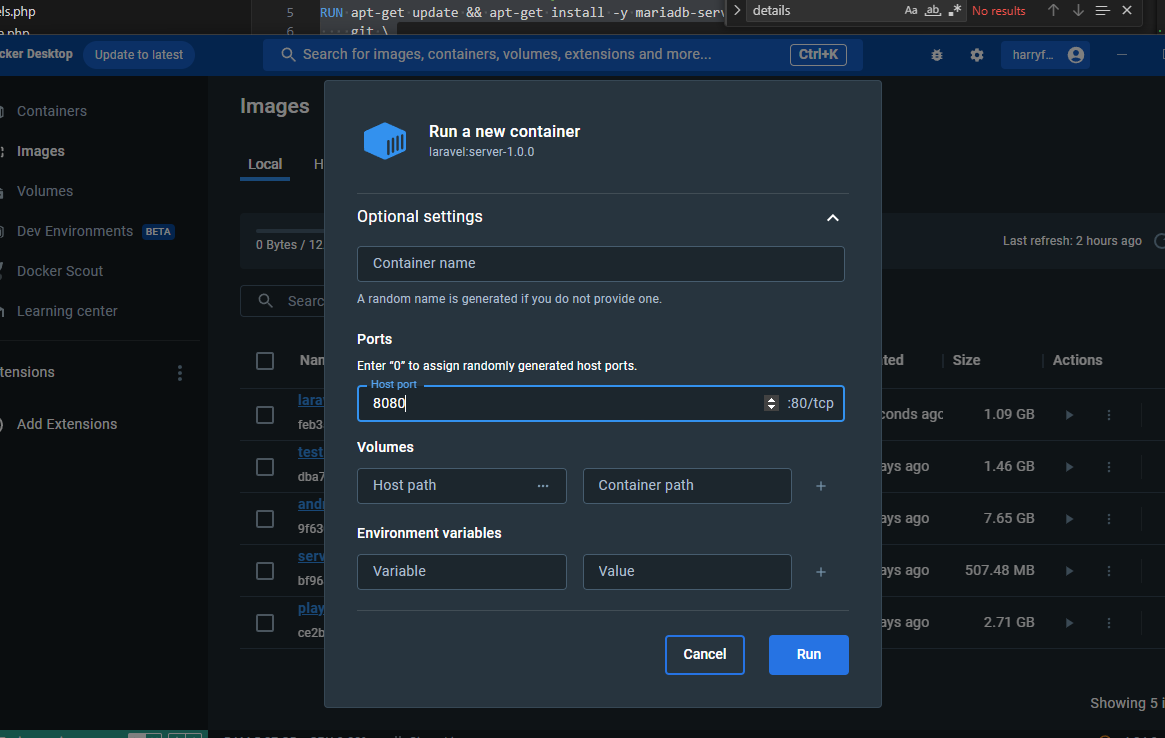
Texto

Descripción generada automáticamente

Cuando termine nos dirigiremos al Docker Hub donde estará la imagen creada Pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza media

Luego de darle al boton de play, se selecciona el puerto en este caso 8080 y luego run



Con esto ya estaría lista para utilizar la aplicación

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente